

Révisions Algorigramme

Difficulté niveau 1

	Compétence travaillée (Technologie)	Équivalence domaine socle
U14.2	Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.	D 1.3 D 4.1 D 4.2

Exo1



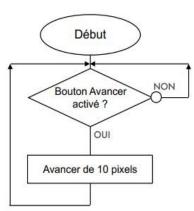


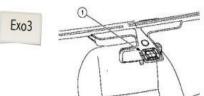
Avancer de 10 pixels

Réalise la description par algorigramme permettant à Mario d'avancer dès que le joueur appui sur le bouton de la manette de jeu.

прри.			40 .6	 , ,	00.	
	EVÈ	NEMEN	rs	ACTI	ONS	

Bouton Avancer activé ?





Réalise la description par algorigramme des essuie glaces de voiture automatique.

Un capteur permet de déterminer s'il pleut. Dès la détection de la pluie, les essuie-glaces s'activent.

ACTIONS

Déactiver essuie-glaces

EVÈNEMENTS

Détection pluie ?	Activer essuie-glaces
	Désactiver essuie-glaces
Déb	out
<u> </u>	
	NON
Détection	pluie?
	OUI

Activer essuie-glaces

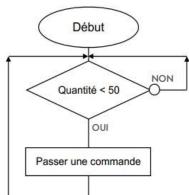
Exo2

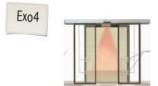


Réalise la description par algorigramme permettant de gérer le stock de HandSpinner mis en rayon.

Quand la quantité est inférieure à 50, une commande se fait automatiquement auprès du fournisseur.

ACTIONS	
Passer une commande	





Réalise la description par algorigramme permettant, dés la détection d'une personne, l'ouverture de la porte pendant 5 secondes.

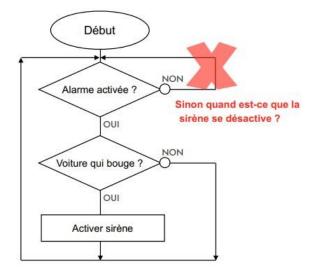
	EVÈNEMENTS	ACTIONS
	Détection présence ?	Ouvrir porte
		Fermer porte
		Attendre 5 secondes
	Début)	
	—	†
	N	ON
Détect	tion présence ?	ON
Détect		ON
Détect	tion présence ?	ОИ
Détect		ON
	ion présence ?	ON
	tion présence ?	ON
0	OUI Uvrir porte	ON
0	ion présence ?	ON
0	OUI Uvrir porte	ON
Attend	OUI Uvrir porte	ON

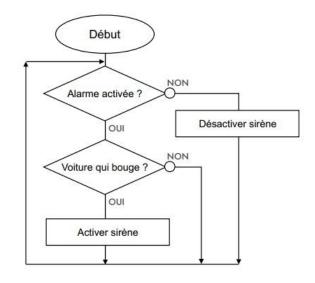


Seulement quand l'alarme d'une voiture est activée : Une sirène peut se déclencher si la voiture bouge.

Propose l'algorigramme de ce fonctionnement.

EVÈNEMENTS	ACTIONS		
Alarme activée ?	Activer Sirène		
Voiture qui bouge ?	Désactiver Sirène		





Exo6



Imaginons un four évolué!

Le four serait muni d'un capteur pour vérifier si la cuisson est correcte. Ce capteur simulerait l'action de planter un couteau pour vérifier si la cuisson est correcte. Le capteur est utilisé uniquement à partir du moment ou le minuteur passe à zéro. Dans le cas ou le gâteau n'est pas cuit, le four repasse en cuisson pour 5 minutes supplémentaires.

Propose l'algorigramme de ce fonctionnement.

EVÈNEMENTS	ACTIONS
Minuteur à zéro ?	Planter capteur dans le gâteau
Gâteau cuit ?	Activer alarme
	Ajouter 5 minutes de cuisson

