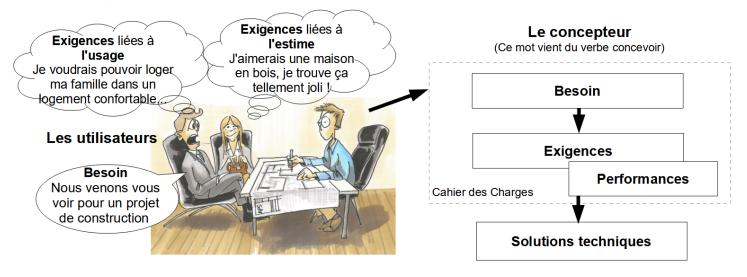


# LA CONCEPTION D'UN OBJET



Pour répondre aux besoins de l'utilisateur, le concepteur doit lister les exigences à satisfaire : les performances à atteindre, les normes et contraintes à respecter pour ensuite choisir les solutions adaptées.



## LES EXIGENCES À SATISFAIRE



Une exigence est une fonction à remplir ou une contrainte à satisfaire par un système. Le concepteur devra donc en tenir compte lors de la recherche de solution. Les choix définitifs d'une solution seront donc des compromis qui dépendront du niveau de performance attendu.

Les exigences peuvent être de « types »						
Fonctionnement	Normes					
Liées à l'environnement d'utilisation.  Ex : Ouverture du portail à double battant ou Ouverture du portail coulissant	Liées à la protection, à la simplification ou à la sécurisation de l'utilisation du système    Vol.   appareils électriques autorisés   0   aucun   1   Norme IP X 4 (protection contre la pluie)   3   Norme IP X 1 (protection contre les goutes)					
Développement Durable	Ergonomie  Liées à la facilitation de la relation avec l'utilisateur.					
Exposition d'une maison, Choix des matériaux,  Végétation contre le vent du nord-ouest  Végétation contre les surchaufes d'été  Zone chaude  Zone chaude  Zone chaude  Zone chaude						
Esthétique	Budget					
Liées aux goûts de l'utilisateur	Liées au prix de revient et de vente de l'objet. €					

Compétanças travaillées du cycle 4 :		Domaines du socle :	DIC 1.2		
	CT 2.3	S'approprier un cahier des charges.	D 4.2	Identifier les conditions, contraintes (normes et règlements) et ressources correspondantes, qualifier et quantifier simplement les performances d'un objet technique existant ou à créer.	

#### **IDENTIFIER LE CONTEXTE**



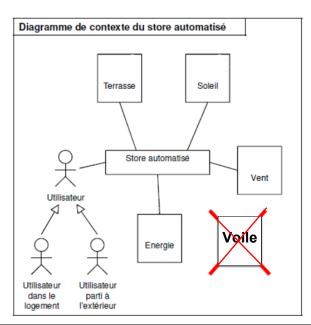
Le concepteur rédige un document appelé Cahier des Charges qui identifie le besoin auquel le système doit répondre, les utilisations qui en seront faites. Dès la mission du système formulée, il est nécessaire d'identifier le contexte d'utilisation du système en listant les éléments de l'environnement qui interagissent avec lui.



Diagramme de contexte (Context Diagram)



Il recense les éléments extérieurs (acteurs) qui interagissent avec l'objet.



- 1- Au centre, on place l'objet
- 2- On place tout autour, les acteurs qui interagissent avec l'objet (ce sont les mêmes que ceux du diagramme des cas d'utilisation)
- Si besoin, un acteur peut être décomposé en deux sous acteurs .
- fil ne faut pas placer comme acteur des éléments qui appartiennent au système.

Exemple ici : toile, capteurs... ne sont pas à indiquer.

→ Ce diagramme permet de lister tous les éléments extérieurs en relation avec l'objet.

#### \_\_\_\_\_

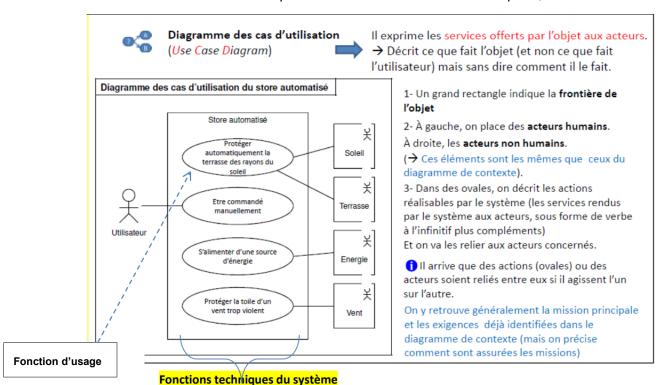
Voile

### ÉTUDE DES CAS D'UTILISATION DU SYSTÈME



L'étude des cas d'utilisation va permettre enfin de recenser :

- les acteurs humains à l'origine d'une interaction
- les acteurs non-humains
- la limite du système
- les relations entre les acteurs et les cas d'utilisation du système
- → C'est un peu l'équivalent graphique d'un schéma fonctionnel avec des informations supplémentaires ; il énonce la **fonction d'usage** et les **fonctions techniques** qui permettent de la réaliser mais sans énoncer les solutions techniques associées au fonctions techniques ;





## QUALIFIER ET QUANTIFIER LES PERFORMANCES DU SYSTÈME



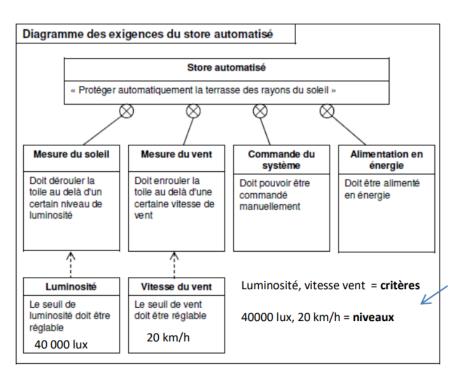
Pour chaque exigence, il est nécessaire de préciser les **critères** et **niveaux de performances** demandés. Le niveau de performance demandé a un impact direct sur le choix des solutions et sur le coût du système.



Diagramme des exigences (Requirement Diagram)



C'est le cahier des charges fonctionnel du système (Le système doit...). Ce sont les exigences du CdCF.



- 1- Dans le premier rectangle, on indique le **nom** et l'exigence du système (**mission principale**).
- 2- Ensuite, on décompose la mission principale en **exigences unitaires**. On précise au dessus l'élément concerné.
- 3- Pour chaque exigences unitaires, on peut ajouter des précisions, des valeurs, des données...
- ->On pourra rajouter les critères et les niveaux attendus pour chaque exigence

	Compétences travaillées du cycle 4 :		DIC 1				
CT 2.3	S'approprier un cahier des charges.	D 4.2	Identifier les conditions, contraintes (normes et règlements) et ressources correspondantes, qualifier et quantifier simplement les performances d'un objet technique existant ou à créer.				

	Dates			
	Ce qu'est une exigence			
	Les différents types d'exigences			
Je sais :	Ce qu'est un cahier des charges			
	Ce que sont les critères et niveaux des fonctions			
	Ce qu'est un diagramme des cas d'utilisation			
	Lire et comprendre un diagramme des exigences			
	Compléter un diagramme des exigences			
Je suis	(Lire et comprendre un diagramme des cas d'utilisation)			
capable de :	(Compléter un diagramme des cas d'utilisation)			
	Lire et comprendre un diagramme des exigences			
	Compléter un diagramme des exigences			