

IDENTIFIER UN BESOIN

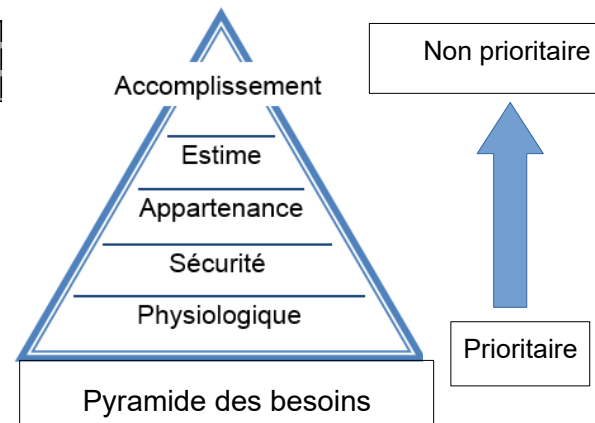


Le besoin est un sentiment de manque, une nécessité ou un désir ressenti par une personne.

Besoin : nécessité ou envie ressentie par une personne. Un besoin s'exprime par un verbe à l'infinitif.

Un objet technique répond toujours à un besoin exprimé par l'homme. Si l'objet technique ne répond pas à un besoin, alors il n'est d'aucune utilité !

Avant de concevoir un objet, il est donc très important de bien identifier le besoin auquel va répondre l'objet.



DÉFINIR ET EXPRIMER LE BESOIN INITIAL



Il est formulé par le client et il apporte toujours une **réponse à une problématique** (sociétale, environnementale, économique) que l'on veut résoudre grâce à **un système qui va effectuer une mission**.

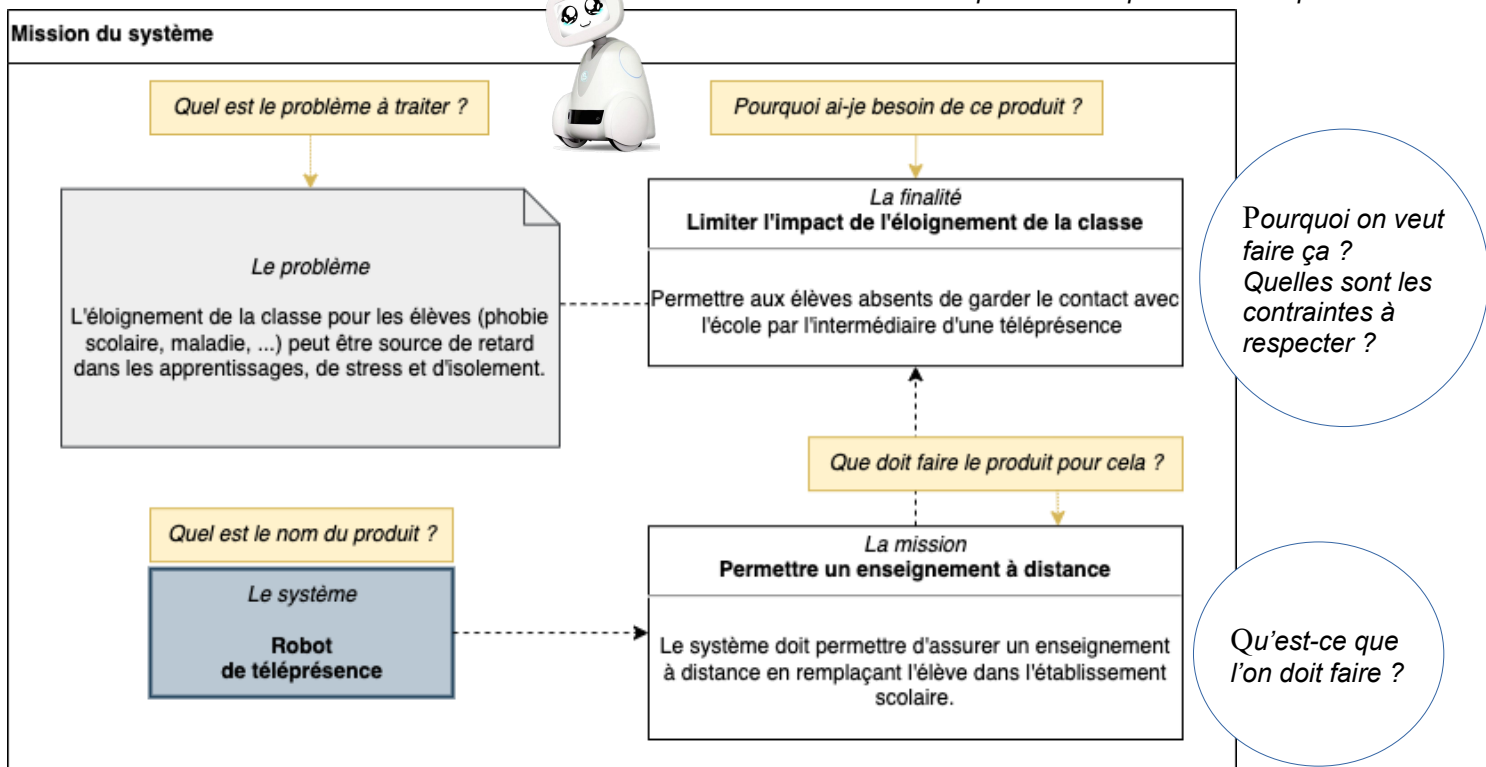
Une première analyse du besoin doit être menée pour définir la mission principale du système.
Cette analyse cadre globalement le système à concevoir.

On définit alors :

- La mission du système (ce que doit faire le système) ;
Le [*Système*] doit permettre de [*Verbe à l'infinitif*]
- Et sa finalité (pourquoi il existe)



Le SysML est un langage graphique qui permet de répondre à ces questions.



		<i>Dates</i>					
Je sais :	Ce qu'est un <u>besoin</u>						
	Ce qu'est la <u>mission d'un système</u>						
	Ce qu'est la <u>finalité d'un système</u>						
Je suis capable de :	De d'identifier un besoin						
	D'énoncer la mission et la finalité d'un système						