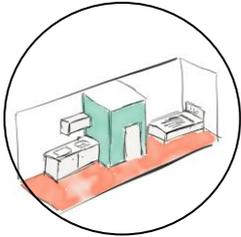


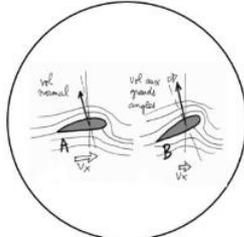
Pour décrire un choix de solution technique et se faire comprendre, on utilise...

EXPRIMER SA PENSÉE A L'AIDE DE CROQUIS

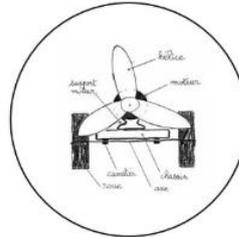
Lorsque l'on veut **représenter des objets ou des systèmes techniques**, on utilise des **croquis à main levée**. Ce **type de représentation** sert en général de **point de départ** à un dessin qui sera réalisé plus tard avec plus de précision. Le croquis peut être en perspective ou pas, il **ne suit pas de règles précises**.



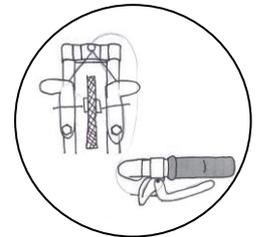
Croquis de l'aménagement intérieur d'un logement



Croquis expliquant le passage de l'air sur une aile d'avion



Croquis d'une voiture propulsée par hélice



Croquis expliquant le freinage à patins d'un vélo

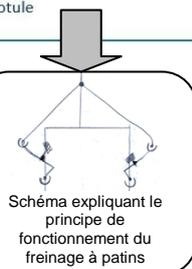
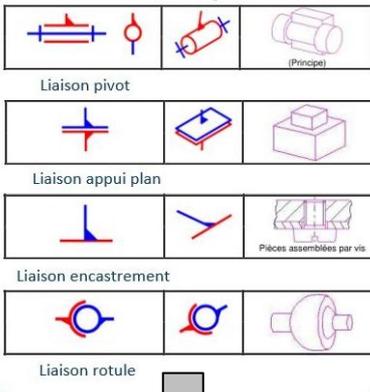
Un croquis à main levée est un dessin réalisé rapidement à la main pour représenter un objet ou un système. Il se réalise sans outils de guidage, comme une règle ou un compas ; et ne suit pas de règles précises, tout en restant compréhensible.

EXPRIMER SA PENSÉE A L'AIDE DE SCHÉMAS

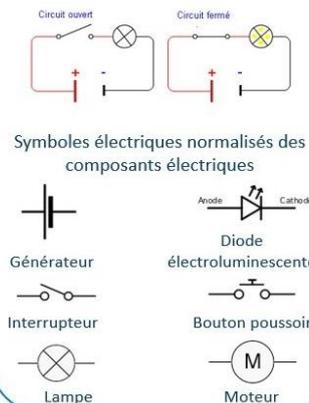
Les **schémas** permettent de **comprendre le fonctionnement, l'organisation et les relations internes d'un objet**.

Les schémas utilisent généralement des **symboles normalisés** (électriques, mécaniques, ...), des **couleurs**, des **flèches**, des **liaisons** entre les différents éléments, ...

Schéma avec les symboles des liaisons mécaniques



Schémas électriques



Il existe aussi d'autres **schémas** qui sont plus élaborées et souvent en 2D. Ils sont la **représentation technique d'un bâtiment ou d'un ouvrage**. Ils sont créés en vue de les **réaliser ou de l'implanter**.

Ils respectent également des **normes de représentation précises et codifiées**.

Un **schéma** est un dessin représentant les **éléments essentiels** d'un objet, d'un système. Il est en général **codifié** et sert à présenter et expliquer la **structure et le fonctionnement d'un objet technique**.

Compétences travaillées du cycle 4 :		Domaines du socle :	
CT 3.2	Traduire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de croquis, de dessins ou de schémas.	D 1.3 D 2 D 4.2	DIC 1.5 Imaginer des solutions pour produire des objets et des éléments de programmes informatiques en réponse au besoin. <i>DIC 1.5.4. Représentation de solutions (croquis, schémas)</i>

Dates

Je sais :	Ce qu'est un croquis							
	Ce qu'est un schéma							
Je suis capable de :	Réaliser un croquis							
	Réaliser / Compléter un schéma							