

**CYCLE DE VIE D'UN OBJET**



Le cycle de vie d'un objet technique prend en compte toutes les activités qui entrent en jeu dans la fabrication, l'utilisation, le transport et l'élimination de cet objet.

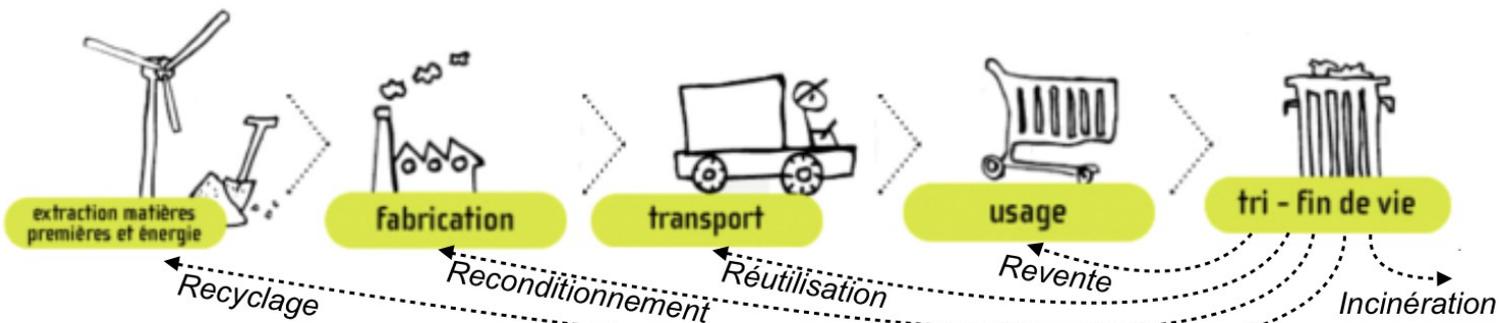
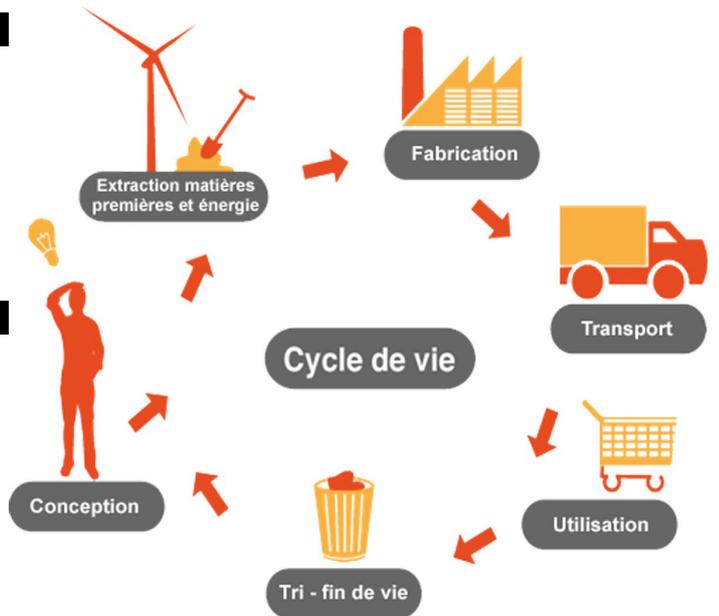
C'est l'ensemble des étapes de la vie d'un produit de sa conception jusqu'à sa disparition.

**ECO-CONCEPTION**



Terme utilisé pour décrire une démarche de conception avec une contrainte de développement durable (pour diminuer les impacts d'un produit).

Elle prend en compte l'ensemble des étapes du cycle de vie du produit, pour cela une approche multicritère est obligatoire : eau, air, sol, bruit, déchets, matières premières, énergie, ...



Quelques solutions : changement de matériaux, meilleure efficacité énergétique, recyclabilité et valorisation des matériaux, reprise des produits en fin de vie, ...

**L'OBSOLESCENCE PROGRAMMÉE**



L'obsolescence programmée est une stratégie visant à réduire la durée de vie d'un produit pour augmenter son taux de remplacement et provoquer un nouvel achat prématuré.

Ces pratiques de constructeurs mises en place de façon plus ou moins consciente ont bien évidemment un fort impact environnemental.

Avec les innovations technologiques, les objets sont devenus de plus en plus performants mais également moins résistants et plus rapidement renouvelés, ils sont également de moins en moins réparables ou compatibles avec les nouvelles versions, ce qui pousse le consommateur à acheter un nouveau produit alors que l'ancien fonctionne encore ...



Compétence travaillée du cycle 4 :		Domaines du socle :	<b>OTSCIS 1.1</b> Regrouper des objets en familles et lignées. <small>OTSCIS 1.1.3 Cycle de vie</small>
CT6.3	Analyser le cycle de vie d'un produit	D 1.3 – D 4.2 – D4.3 D 5.1 – D 5.3	

		Dates					
Je sais :	Le cycle de vie d'un objet						
	Les étapes du cycle de vie d'un objet						
	L'éco-conception						
	L'obsolescence programmée						
Je suis capable de :	Représenter le cycle de vie d'un objet.						